

JOGO DO STOP

PRINCIPAIS BENEFÍCIOS:

O jogo do "STOP" é provavelmente um dos jogos mais conhecidos...

É uma atividade que treina a memória e o vocabulário, que promove a interação e exige concentração e raciocínio rápido, além de conhecimentos de diversas áreas. Não precisa ser comprado e nem precisa de equipamento especial, somente canetas e papéis (em baixo partilhamos a versão em papel que criamos especialmente para vós).

IDADE:

a partir dos 8 anos (mas criamos uma versão mais simples para os mais pequenos)

N.º DE PARTICIPANTES: 2 (PELO MENOS)

INSTRUÇÕES:

É um jogo em que depois de selecionada a letra temos que escrever palavras de diferentes categorias o mais rápido possível para dizermos "STOP". As categorias são definidas pelos jogadores. As mais comuns são: "nomes", "animais", "frutas", "cores", "localidades", mas podem escolher quantas e quais quiserem. Para tal:

- Sorteie uma letra (um jogador fala a letra A em voz alta e depois passa a contar o alfabeto mentalmente; outro diz "stop!", escolhendo a letra) e os jogadores devem preencher as categorias cujos nomes se iniciam com a letra sorteada.
 - Aquele que terminar de preencher tudo primeiro grita "STOP" e todos param de escrever imediatamente.
 - Em cada jogada podem atribuir-se pontos: 5 pontos para uma palavra que mais de uma pessoa escolheu e 10 pontos para aquela palavra que só uma pessoa usou. Somando todas as categorias, cada jogador saberá quantos pontos fez nessa rodada.
 - Se pretendem continuar a jogar, é só sortear outra letra e começar de novo.
 - Quando decidirem parar podem somar todos os pontos de todas as rodadas para eleger o vencedor.
 - Um toque a mais: Para deixar a brincadeira ainda mais divertida, que tal criar categorias malucas? Dá para inventar frases para serem completadas (como "minha sogra é ..."), ou remeter às lembranças do seu grupo (como "o que aconteceu naquela viagem..."). Livros, atores, filmes, cores, objeto, comida e personagens de desenho animado também podem ser categorias. No caso de vários participantes, é possível jogar em equipas também!
- Divirtam-se...

JOGO DO

Nome _____

Data _____

	Nome	Objeto	Animal	Alimento	Profissão	Cor	
1 ^a Letra	<input type="radio"/>	Total _____					
2 ^a Letra	<input type="radio"/>	Total _____					
3 ^a Letra	<input type="radio"/>	Total _____					

Total Geral _____

JOGO DO STOP INFANTIL

Nome _____ Data _____

	Objeto	Animal	Desenho Animado	Alimento	
Grande & Pequeno	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Total _____
Comprido & Curto	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Total _____
Alto & Baixo	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Total _____
Gordo & Magro	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Total _____
Macio & Rijo	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Total Geral _____

EXEMPLO: Animal Grande - elefante & Animal Pequeno - formiga | Objeto Grande - avião & Objeto Pequeno - agulha